

Le ruisseau

L'aménagement de seuils dans un ruisseau

Société Faune et Forêt du Québec

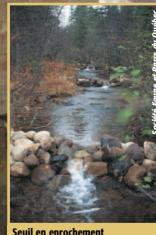
Les besoins de l'omble de fontaine

Pour vivre et se reproduire, l'omble de fontaine doit satisfaire ses besoins essentiels : évoluer en eau fraîche et bien oxygnée; frayer en eau courante, à faible profondeur et sur lit de gravier; se nourrir de minuscules invertébrés, de larves aquatiques et de petits poissons; s'abriter des prédateurs et de la chaleur.

En outre, ces composantes, eau, frayère, nourriture et abri, doivent être accessibles en tout temps.

Outil inspiré de la nature

Les aménagements en ruisseau visent à combler les besoins de base des espèces dont on veut restaurer ou rehausser le potentiel. Lorsqu'il devient nécessaire d'agir sur un cours d'eau pour rectifier des conditions défavorables, la nature nous fournit alors de bons exemples. La construction de petits seuils est une méthode efficace pour restaurer ou améliorer l'habitat de certaines espèces de poissons.



La construction

Les techniques d'aménagement utilisées varient selon la nature du cours d'eau : sa largeur, son débit, ses berges. La construction des seuils ne doit en aucun temps nuire à la libre circulation des poissons. Comme ils servent à diversifier l'habitat aquatique, ils sont généralement aménagés dans les secteurs trop homogènes des cours d'eau.



L'importance des seuils

Les seuils sont des structures qui créent de faibles chutes et creusent de petites fosses. On les construit pour diversifier un cours d'eau trop homogène, en modifier la pente, réduire la vitesse d'écoulement et minimiser l'impact des crues. Ils peuvent influencer la propreté du gravier des frayères en captant les sédiments fins qui pourraient les colmater. Des bassins d'alimentation pour les alevins se créent en amont et en aval, tandis que la fosse au pied de la structure devient un excellent abri.



La Fondation de la faune, partenaire essentiel pour conserver et mettre en valeur les habitats fauniques du Québec



Fondation de la faune du Québec